經濟學（個經）各「邊際」相關內容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 縮寫 | 名稱 | 別名 | 公式 | 內容 |
| MU | 邊際效用 |  |  | 一定期間內，消費者每增加一單位的財貨使用，總效用的增量。  （有邊際效用遞減法則） |
| MB | 邊際利益 | 需求價格、保留價格 | = |  |
| MRS | 邊際替換率 |  | = | 維持效用不變，每增加一單位X，可以放棄多少個Y。  (無異曲線的切線斜率)、（有邊際替換率遞減法則） |
|  | 邊際產量 | 邊際報酬、邊際生產力 |  | 每增加一單位生產要素，總產量的增量。  （總產量的切線斜率）、（有邊際報酬遞減法則） |
| MRTS | 邊際技術替換率 |  | = | 維持產量不變，生產者多使用一單位生產因素L，所要放棄生產因素K的數量。（等產量線的切線斜率）、（邊際技術替換率遞減法則） |
| MRT | 邊際替換率 |  |  | 維持生產曲線上（技術、資源不變），美多生產一單位X財貨，所要放棄生產Y財貨的數量。（PCC的切線斜率）、（邊際轉換率遞減法則） |
| MC | 邊際成本 |  | = | 每增加一單位產量，引起總成本（總變動成本）的增量。  （TC、TVC的切線斜率） |
| MR | 邊際收益 |  |  | 每增加一單位財貨的銷售，總收益的增量。 |
|  | 邊際收益生產量 |  | =＊ | 廠商每增加一單位生產因素L，總收益的增量。 |
| MFC | 邊際因素成本 |  | =＊ | 廠商每增加一單位生產因素L，總因素成本的增量。 |